**LES VISITES-ATELIERS**

Une seule séance, pour échanger autour d'une thématique lors d'une visite, puis expérimenter une pratique artistique.

Cubistes
*Maternelles PS à GS – durée 45 mn*

Un petit atelier ludique pour découvrir l'art de la mosaïque antique, en composant des motifs à partir de formes géométriques colorées.

L'énigme du A : un dessin devenu lettre
*Maternelles MS et GS – durée 45 mn*

A comme Archéologie, A comme Antipolis… Une invitation à découvrir l'origine des lettres et l'histoire de l'écriture grâce à plusieurs objets présentés au musée. Les enfants découvrent les origines figuratives
de notre alphabet et pourront, à l'occasion d'un atelier de création, renouer le lien entre lettre et dessin.

Abécédaire
*Du CP au CE1 – durée 1 h 30*

Comment écrivaient les enfants romains ? Quels étaient leurs outils, leurs supports d'écriture ? Au fait, pourquoi les hommes se sont-ils mis à écrire ? Réponses, pistes de réflexion et atelier.

Des enfants et des noix
*Du CP au CE1 – durée 1 h 30*

Une petite découverte des jeux favoris des enfants romains.

Les animaux antiques : entre mythes et réalité
*Du CP au CM2 – durée 1 h 45*

Les collections archéologiques du musée fourmillent d'animaux et de créatures mythologiques : monstres, êtres hybrides, animaux illustrant le bestiaire des légendes grecques et romaines. Grâce aux objets présentés ainsi qu'à la lecture de récits des Métamorphoses d'Ovide, les élèves pourront à leur tour créer un monstre mythologique. Techniques mixtes dessin, peinture, collage…

Des lettres et des jeux
*Du CE2 au CM2 – durée 1 h 45*

Découvrir quelques jeux de table appréciés des Romains, ainsi que plusieurs aspects de l'écriture dans l'Antiquité : support, alphabet, outils d'écriture.

Archi-ducs
*Du CE2 à la Terminale – durée 1 h 45*

Comprendre l'approvisionnement en eau dans l'Antipolis romaine, au travers notamment des aqueducs : depuis les vestiges visibles dans le paysage aux restes enfouis, les élèves apprendront comment les Romains en ont élaboré le tracé, l'architecture et comment ils les ont bâtis. L'atelier associe les sciences – avec une expérimentation architecturale – et l'art, avec le dessin de ruines.

*Pour réserver uneactivité (une visite-atelier, un projet, une visite-dialogue), les demandes se font pendant l'été et jusqu'à la mi-septembre pour l'année scolaire.*

**CONSULTER ET REMPLIR LE FORMULAIRE**

https://www.antibes-juanlespins.com/sorties-loisirs/antibes-ville-de-culture/les-musees/les-activites/scolaires-1/les-themes-pour-les-scolaires-au-musee-picasso/les-visites-ateliers-1?isPrint=1




**HÔTEL DE VILLE**
**D'ANTIBES - JUAN-LES-PINS**

24 Cours Masséna,
06600 Antibes